

**МОЕ ШОУ**

Автор: Anato Fabian (Шипилов Анатолий)



JULY 23, 2023

ANATO FABIAN

**Мое шоу**

# Концепция шоу

## Краткое описание шоу

Мое шоу развлекательное шоу, где у каждого участника есть выбор делать или нет.

## Подробное описание шоу

Игроки стоят друг против друга. Каждый игрок берет и кидает два кубика на одном цифры на другом английские буквы.

Так же на экране есть два квадрата с действием или наказанием, и они поделенные на секции у каждой секции свой номер. Игрок, кинув жребий выбирает один и тот же номер на двух квадратах. В одном действие в другом наказание. После выбора открывается карточки, где игроку показывают задание и наказание и их стоимость. Перед игроком стоит задача выполнить наказание или задание и сохранить деньги. Или выполнить оба и приумножить их на 100 **моёриков** (местная валюта моего шоу).

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |
| **A** | **1** | **19** | **15** | **32** | **17** | **12** |
| **B** | **29** | **2** | **16** | **36** | **11** | **28** |
| **C** | **25** | **22** | **3** | **10** | **23** | **26** |
| **D** | **33** | **24** | **9** | **4** | **21** | **34** |
| **E** | **27** | **8** | **14** | **31** | **5** | **30** |
| **F** | **7** | **18** | **13** | **35** | **20** | **6** |

В начале игры даётся каждому банк, который позволяет откупиться от задания или наказания сумма в 5 000 **моёриков** (валюта моего шоу) у каждого задания или наказания есть цена, которую оно стоит. Игрок может выполнить задание и сохранить деньги, или же откупиться от него, но после того, как банк закончиться игрок не имеет права отказаться от выполнения одного.

Побеждает тот, у кого больше денег останется. И получит приз.

Так же есть финальное наказание, где проигравший игрок должен выполнить одно из трех наказаний что предложат в начале.

# Структура шоу

1. Каждый игрок или команда должны придумать себе название.
2. Игрокам даются три карточки с финальными наказаниями, и они должны выбрать одну из них и притом соперник не должен узнать об этом. (в случае если соперник узнает какое наказание противник выбрал, то банк аннулируется полностью)
3. Ведущий говорит о правилах.
4. Шоу начинается.
   1. Раунд 1
      1. **2** заданий по три на каждого
   2. Раунд 2
      1. **2** заданий по три на каждого
   3. Раунд третий **финальный**
      1. **2** заданий по три на каждого
   4. Подсчет баланса
   5. Финальное наказание
   6. Супер игра
5. Вручение награды.

# Подробное описание структуры

## Придумать название

Каждый игрок или команда должны придумать название, для участия в шоу. Это может быть их имя или же любое другое слово.

## Карточки с наказаниями

Им раздаётся по несколько карточек, где написаны финальные наказания, и игроки должны выбрать их при этом не говорить противнику что они выбрали. Игрокам даются одинаковые карточки с наказаниями.

Во время шоу или в технические моменты если игрок проговорился каким-то образом или соперник вынудил его рассказать, то теряет банк тот, у кого узнали наказание.

## Правила от ведущего

**В самом начале ведущий говорит такие правила.**

* Каждому игроку в начале даётся банк в 5000 Моёриков для участия в шоу.
* Каждый игрок вправе отказать от выполнения, но он теряет деньги.
* Каждый противник может выполнить только наказание соперника для увеличения своего банка на 100 Моёриков если соперник отказывается от выполнения наказания.
* Каждый игрок может выполнить оба задания (Наказание и действие) при этом выполнив их он получает дополнительный баланс на банк в 100 Моёриков
* По окончанию банка игрок не вправе отказаться от выполнения.
* Побеждает тот, у кого больше всего Моёриков осталось в банке.
* В таблице есть один пропуск и один перенос
* На выполнение задания и действия дается 5 минут

## Раунд 1

### Задания на раунд

**(Сложность простая)**

В первом раунде дается 1 бросков для игроков бросают по очереди. По три каждый.

### 4.2 Стоимость задания

Сумма заданий составляет от 100 до 300 моёриков.

## Раунд 2

### Задания на раунд

**(Сложность средняя)**

Во втором раунде дается 8 бросков для игроков бросают по очереди. По четыре каждый.

### 5.2 Стоимость задания

Сумма заданий составляет от 300 до 500 моёриков

## Раунд 3

### Задания на раунд

**(Сложность высокая)**

В третьем раунде дается 8 бросков для игроков бросают по очереди. По четыре каждый.

### 6.2 Стоимость задания

Сумма заданий составляет от 500 до 1 000 моёиков

## Подсчет баланса

Подсчет баланса игроков для выявления победителей

## Финальное наказание

Проигравший выполняет выбранное соперником наказание, при этом отказаться не может

## Супер игра

Выигравшему человеку предлагают сыграть в супер игру тем самым увеличить свой банк на сумму оставшеюся у соперника.

К примеру, у команды **А** осталось 1 000 моёриков, и они победили, а у команды **Б** осталось 750 моёриков

Команде **А** предлагают сыграть в супер игру и, если команда согласиться она получит 750 моериков соперников.

В супер игре будет только наказание, которое он должен выполнить обязательно, но о наказание не кто не знает его генерирует система.

Игрокам на экране предлагают три карточки на выбор

Синяя розовая и оранжевая. Какие там задания никто не знает. Выбирая цвет игроку, показывается наказание, и игрок должен выполнить.

Если в игре играет команда, то команда должна для начала выбрать кто должен выполнить это наказание.

Если команда не хочет участвовать она забирает маленький приз, а также есть приз супер игры.

Если это финансовый подарок, то без супер игры 1 моёрик равен 1 тенге а с супер игрой 1 моёрик равен 2 тенге.

## Вручение награды.

Награда может быть, как и финансовой так и символической

# Задания для участников

Задания выбираются по сложности для каждого раунда как от подписчиков с подписью с какой социальной сети и с его никнеймом пример ниже.

|  |  |
| --- | --- |
|  | @AnatoFabian |

# Дополнительные идеи

* Противник может выбрать соц. Сеть оппоненту за 50 моёриков
* Передать противнику 1000 моёриков. При передаче противник не имеет права отказаться о выполнения.
* **Четвертый раунд** победитель по банку может выбрать наказание или действие для оппонента за весь свой банк. Если оппонент выигрывает, то вес банк переходит ему. Для обсуждения даётся 5 минут.
* При фразе (**Кто если не ты**) игроки должны схватить себя за ухо и сказать фразу (**ЧУР не я**), **кто не успел тот попал на задание** во втором и третьем раунде, если человек схватил себя не за ухо то это не считается
* игрок может купить обязательство у соперника на будущее чтоб он не смог передать ему очередь, соперник вправе принять или отказаться.
* Горн каждые 30 минут.

# Платформа игры

Создается сайт

# **Страницы сайта и функционал**

## **Страница настройки выпуска**

* + Название команд **(Шаг 1)**
    - Выбор цвета команды (RGB палитра)
    - Ввод название команды (ввод текста и цифр)
    - Выбор логотипа если есть если нет то выбирается наша заглушка
    - Имя капитана команды (необязательное текстовое поле)
    - Количество игроков в команде (выпадающий список из 3х цифр)
  + Банк **(Шаг 2)**
    - Вписываем количество Моёриков (ползунок выбора суммы с 4 позициями 5 000, 8 000, 12 000, 20 000)

## **Страница выбора номера и цифр**

* + Первое поле с выбором цифры (1, 2, 3, 4, 5, 6)
  + Второе поле с выбором буквы (A, B, C, D, E, F)

Данный выбор отображается на экран вывода

## **Страница выбора**

* + Два квадрата как пример ниже

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |
| **A** | **1** | **19** | **15** | **32** | **17** | **12** |
| **B** | **29** | **2** | **16** | **36** | **11** | **28** |
| **C** | **25** | **22** | **3** | **10** | **23** | **26** |
| **D** | **33** | **24** | **9** | **4** | **21** | **34** |
| **E** | **27** | **8** | **14** | **31** | **5** | **30** |
| **F** | **7** | **18** | **13** | **35** | **20** | **6** |

* + При выборе на (**Страница выбора номера и цифр**) на данном экране подсвечиваются данный номер и после открывается карточка
  + Если такое сочетание уже было, то оно больше не может быть выбрано
  + После выбора букв и цифр будет доступно поп ап окно
    - Три блока
      * Первый блок
        + Наказание (текст)
        + Выполнила команда (две кнопки с названием и цветом команды)
        + Отказ (кнопка)
      * Второй блок
        + Задание (текст)
        + Выполнила команда (две кнопки с названием и цветом команды)
        + Отказ (кнопка)

При нажатии обеих кнопок (Отказ) у игрока забирается сумма заданий

* + - * Третий блок
        + Наказание (текст красный)
        + Выполнил соперник (кнопка)
        + При нажатие добавляется противнику 100

## **Страница вывода экрана**

* Во время игры на нем выводится вся информация игры

## **Страница наполнения заданий**

* + Поля для заполнения
    - Краткое описание (если его нет, то в карточке отображается номер из блока)
    - Описание задания (текстовый блок)
    - Сложность (выпадающий список), (легко, средне и сложное)
    - Стоимость (выпадающий список) (от 100 до 1 000 сотнями) в зависимости от сложности выбранной. Где (легко от 100 до 300, средне от 300 до 500 и сложное от 500 до 1000)
    - Выбор соц. сети (выбор из 5-10 основных соц. сетей иконки.
    - Указания никнейма перед подставляется сразу знак **@** пример **(@AnatoFabian)**

## **Страница исполнения наказаний**

* + - Краткое описание (если его нет, то в карточке отображается номер из блока)
    - Описание задания (текстовый блок)
    - Сложность (выпадающий список), (легко, средне и сложное)
    - Стоимость (выпадающий список) (от 100 до 1 000 сотнями) в зависимости от сложности выбранной. Где (легко от 100 до 300, средне от 300 до 500 и сложное от 500 до 1000)
    - Выбор соц. сети (выбор из 5-10 основных соц. сетей иконки.
    - Указания никнейма перед подставляется сразу знак **@** пример **(@AnatoFabian)**

## **Страница выбора финального наказания**

* Выбирает первая команда из нескольких заданий от **3** до 5 заданий списком при нажатии выделяется пункт и

появляется кнопка **Далее**

* Следующее окно выбираем команду две кнопки название команды

появляется кнопка **Далее**

* Выбирает вторая команда из нескольких заданий что были и у первой команды, заданий списком при нажатии выделяется пункт и

появляется кнопка **Далее**

* Следующее окно выбираем команду две кнопки название команды и вторая команда уже выбрана автоматом

появляется кнопка **Далее**

## **Страница супер игры**

На странице суперигры показывает три карты при нажатии на карту выходит popup окно, где написано задание

## **Страница Финала**

1. Отображение двух команд с меняющимися цифрами в течение 1 минуты снизу надпись мигает (**Идет подсчет данных**)
2. Через 1 минуту идет на экране отсчет от 9 до 0 с озвучкой mp3 формата запись предоставим
3. Белый экран на 3 секунды
4. Появляются команды обе название команды с логотипом если есть звучат фанфары
5. И вокруг победителя появляются ленточки и позади фейерверк, также в этот момент появляется баланс команд с низу под названием
6. Через 7 секунд исчезает проигравшая команда, а выигравшая встает посередине.
7. Через 1 минут меняется фон на адский (подберем)выходит надпись **Проигравший** и снизу выбранное ранее финальное наказание

**Порядок и сценарий**

* Всем привет и это мое ШОУ,шоу где каждый участник может сказать это Мое ШОУ .
* И мы начинаем.
* Сегодня у нас в гостях Федор Иванов. И давайте послушаем портфолио о нем.

(про игрока говорят какие то заранее подготовленные смешные моменты или факты о игроке и снимаем его реакцию о нем. Закадровый голос озвучивает).

* И второй игрок Артем Талдылкин. И его портфолио

(про игрока говорят какие то заранее подготовленные смешные моменты или факты о игроке и снимаем его реакцию о нем. Закадровый голос озвучивает).

* Спонсором сегодняшнего выпуска у нас стал. И рекламируем спонсора.

Ведущий говорит о правилах и что их нарушать нельзя.

* Каждому игроку в начале даётся банк в 5000 Моериков для участия в шоу.
* Каждый игрок вправе отказать от выполнения, но он теряет часть банка.
* Каждый противник может выполнить только наказание соперника для увеличения своего банка на 100 Моериков если соперник отказывается от выполнения наказания.
* Каждый игрок может выполнить оба задания (Наказание и действие) при этом выполнив их он получает дополнительный баланс на банк в 100 Моериков
* По окончанию банка игрок не вправе отказаться от выполнения.
* Побеждает тот, у кого больше всего Моериков осталось в банке.
* В таблице есть один пропуск и один перенос но не факт что он выпадет.
* На выполнение задания и действия дается 5 минут
* Каждые тридцать минут будет звучать [горн](https://zvukipro.com/index.php?do=download&id=4579) и мы достаем из шляпы задания. На ком будет хот то тот и выполняет задания обязательно в задание будет небольшой ньанс (на сколько хорошо он выполнит его ведущий может дать баллы )

Теперь игрокам предлагаю 5 вариантов финального наказание для соперника. Игроки выбирают их.

**Переходим к игре.**

И теперь игроки должны кинуть жребий кто будет первым ходить. Напоминаю что выигравший ходит первым.

* И так мы начинаем первый раунд и цвет раунда оранжевый.

Что означает легкий но для вас он может быть нелегким так как мы отобрали самое сложное для вас.

Бросают жребий

Ведущий должен уговаривать игроков выполнить жесть которая им выпала.

Каждый игрок или команда кидают по три раза.

* По окончанию раунда, ведущий говорит сколько моёориков осталось у игроков кто сколько выполнил потратил или заработал.

Ведущий напоминает о спонсорах

Спонсором сегодняшнего выпуска у нас стал. И рекламируем спонсора.

* Теперь у нас наступает синий раунд 2 где сложность средняя но для вас он может быть нелегким так как мы отобрали самое сложное для вас.

В данном раунде будет по 4 задания для каждой команды.

Бросают жребий

Ведущий должен уговаривать игроков выполнить жесть которая им выпала или же потратить Майорки, напомнив про то что следующий раунд будет сложнее и стоимость будет дороже и они не вправе будут отказаться.

Каждый игрок или команда кидают по четыре раза.

* По окончанию раунда, ведущий говорит сколько моёориков осталось у игроков кто сколько выполнил потратил или заработал.

Ведущий напоминает о спонсорах

Спонсором сегодняшнего выпуска у нас стал. И рекламируем спонсора.

* Теперь у нас наступает мой любимый раунд это красный раунд 3 где сложность самая высокая но для вас он будет самым ужасным я бы даже назвал его адским раундом, так как мы отобрали самое сложное для вас.

Ведущий должен уговаривать игроков выполнить жесть которая им выпала или же потратить Майорки, напомнив про то что следующий раунд будет сложнее и стоимость будет дороже и они не вправе будут отказаться.

Каждый игрок или команда кидают по четыре раза.

По окончанию раунда. Идет подсчет баланса игроков.

* И пока компьютер рассчитывает баланс я скажу что эта игра была интересная и даже запоминающая.

И так компьютер подсчитал баланс игроков и у нас выявился проигравший который сейчас будет наказан.

**Финальное наказание**

* Проигравший выполняет выбранное соперником наказание в самом начале игры, при этом проигравший отказаться не может.

Игрок или команда выполняет наказание

Ну а теперь я переходим к победителю.

У тебя 1234 Майорков на конец игры

И так я предлагаю тебе увеличить банк забрав остаток соперника и стоимость 1 Майорка будет 2 тенге.

В супер игре будет только наказание, которое он должен выполнить обязательно после открытия карточки, но о наказание не кто не знает его генерирует наша система с использованием ИИ.

Игрокам на экране предлагают три карточки на выбор

Одного цвета. Какие там задания никто не знает. Выбирая номер игроку, показывается наказание, и игрок должен выполнить.

Если в игре играет команда, то команда должна для начала выбрать кто должен выполнить это наказание.

Если команда не хочет участвовать она забирает маленький приз, а также есть приз супер игры.

Если это финансовый подарок, то без суперигры 1 моёрик равен 1 тенге а с супер игрой 1 моёрик равен 2 тенге